Testavimo scenarijai

Instrukcijos: toliau esantys duomenys bus išrašomi tokiu formatu:

Užduoties pavadinimas

Tikslas kurio siekiama

Kaip tikslas pasiekiamas nurodytoje užduotyje.

Vienai užduočiai gali būti daugiau negu vienas scenarijus (tikslas)

Bet kurios dienos įvykių peržiūra.

Gauti sąrašą norimos dienos įvykių.

Vartotojas **Pagrindiniame lange** esančiame kalendoriuje pasirenka dieną, kurios įvykius nori pamatyti. Tada du kartus kairiuoju pelės klavišu paspaudžia ant pasirinktos dienos. Tada atidaromas langas, kuriame išrašomi pasirinktos dienos įvykiai. Kai vartotojas nebenori matyti šio sąrašo, kairiuoju pelės klavišu paspaudžia ant raudono mygtuko su baltu kryželiu.

**Prisijungti prie sistemos**

Sėkmingai prisijungti prie sistemos.

Asmuo **prisijungimo lange** įveda savo teisingus prisijungimo vardą ir slaptažodį ir spaudžia prisijungimo mygtuką. Programa vartotoją prijungia, langas užsidaro ir atidaro programos **Pagrindinį langą**.

Gauti klaidos pranešima, nurodanti, jog įvesti neteisingi duomenys.

Asmuo **prisijungimo lange** įveda neteisingą prisijungimo vardą ir/arba slaptažodį ir spaudžia prisijungimo mygtuką. Programa tada parodys pranešimą, pranešanti asmeniui, jog jis įvedė neteisingą prisijungimo informaciją.

Gauti klaidos pranešimą, nurodanti, jog yra įvesta nepageidautinų simbolių.

Asmuo **prisijungimo lange** įveda prisijungimo vardą ir slaptažodį, prideda kuriame nors lauke lotynų abėcėlei ir arabiškų skaičių aibei nepriklausančių simbolių ir spaudžia prisijungimo mygtuką. Programa tada parodys pranešimą, pranešanti asmeniui, jog prisijungimo duomenyse yra nepageidautinų simbolių.

Ribotam laiko tarpui prarasti galimybę bandyti prisijungti.

Asmuo **prisijungimo lange** įveda neteisingą prisijungimo vardą ir/arba slaptažodį ir spaudžia prisijungimo mygtuką. Iššokusiame lange spaudžia „Ok“ mygtuką, ir kartoja šiuos žingsnius dar 4 kartus. Po paskutinio bandymo, prisijungimo mygtukas bus išjungtas valandai laiko.

Gauti sistemos elektroninį laišką, pranešantį apie galimą įsilaužimą.

Gauti klaidos pranešimą, nurodanti, jog kompiuteris neprijungtas prie interneto.

Asmuo prieš įjungiant programą, kompiuterį atjungia nuo interneto. Tada atidaro programą, kurį iškart atidarys **prisijungimo langą**. Iškils pranešimas, nurodantis, jog kompiuteris šiuo metu atjungtas nuo interneto. **Prisijungimo langas** užsidarys.

**Sukurti užduotį**

Sėkmingai sukurti užduotį

**Projekto peržiūros** lange, vartotojui paspaudus mygtuką “**Nauja užduotis**” atidaromas **naujos užduoties sukūrimo langą**. Vartotojas atsidariusiame lange įveda užduoties pavadinimą, pabaigos datą, tada spaudžia ant **pliuso ikonėlės** šalia teksto “*atsakingi asmenys*” ir atvisvėrusiame sąraše pasirinką norimus darbuotojus, spaudžia mygtuką “**Patvirtinti**”. Sąrašas užsidaro. Vartotojas dabar spaudžia **pliuso ikoną** šalia teksto “*Etapai*” ir atsidariusiame lange, spaudžia mygtuką “**Pridėti naują**”. Aitdaromas **naujo etapo kūrimo** langas. Vartotojas įveda etapo pavadinimą bei jo aprašymą, paspaudžia mygtuką “**Patvirtinti**” ir yra grąžinamas į etapų sąrašą. Vartotojas spaudžia “**Patvirtinti**” ir yra grąžinamas į užduoties sukūrimo langą. Tada vartotojas spaudžia mygtuką “**Sukurti**” ir vartotojas yra grąžinamas į **projekto peržiūros** langą, kuriame matys ką tik sukurtą užduotį.

Gauti klaidos pranešimą

Unclear error in documentation, need to wait for the great leader.

Atnaujinti užduotį

Sėkmingai atnaujinti užduotį.

Gauti pranešimą apie git'e įvykusią klaidą.

Gauti pranešimą, jog nėra interneto ryšio.